

Cartes de personnage

Qualité : cœur

Avoir l'air bon
Se faire des amis
Demander un service
Montrer ses vrais sentiments
Résoudre les conflits
Sentir quand quelqu'un a besoin d'aide

Qualité : esprit

Avoir l'air doué
Faire des calculs
Tromper les gens
Inventer des histoires
Présenter des arguments
Remarquer des détails importants

Qualité : âme

Avoir l'air mystique
Détecter les esprits
Trouver un passage vers les forêts limniques
Célébrer mariages et funérailles
Apaiser les personnes tourmentées
Voir le vide qu'il y a dans l'âme de ceux qui ont trop oublié

Qualité : force

Avoir l'air courageux
Combattre
Avoir le sens pratique
Soulever des charges lourdes
Endurer souffrance et maladie
Voir le point faible d'un être ou d'une chose

Vocation : voyage

Monter un bivouac
Raconter des histoires
Se frayer un chemin
Délivrer un message
Recruter des compagnons de route
Être au bon endroit au bon moment

Vocation : artisanat

Allumer un feu
Commercer
Trouver des matériaux
Cultiver des plantes
Faire de petites réparations
Fabriquer de petits objets

Prédilection (voyage)

Choisir un domaine :
 Pistage
 Colportage
 Découverte du monde
 Chasse aux reliques
 Ermitage
 Vagabondage

Prédilection (artisanat)

Choisir un domaine :
 Menuiserie
 Bûcheronnage
 Forge
 Joaillerie
 Poterie
 Couture

Prédilection (spectacle)

Choisir un domaine :
 Contes et gestes
 Marionnettes
 Arts du cirque
 Criage public
 Prestidigitation
 Jeux et paris

Vocation : spectacle

Monter un chapiteau
Dire la bonne aventure
Faire des acrobaties
Bonimenter
Chanter des chansons
Jongler

Vocation : magie

Parler avec un objet
Enchanter un objet
Détecter la magie sauvage
Détecter les horlas
Créer un peu de chaleur ou de froid
Créer une courte illusion visuelle ou auditive

Prédilection (magie)

Choisir un domaine :
 Druidisme
 Alchimie
 Divination
 Mnémomancie
 Tatouage magique
 Gastromancie (magie de la cuisine)